|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA** | | | | **CURSO: 1º BACHILLERATO** |
| **ASIGNATURA: TIC 1** | | | |
| **Período** | **Organización y secuenciación de los contenidos** | **Procedimientos e instrumentos de evaluación** | **Criterios de calificación** | **Procedimiento de Recuperación** |
| **1ª evaluación** | BLOQUE 1: *La sociedad de la información y el ordenador*  BLOQUE 2: *Arquitectura de ordenadores*  BLOQUE 4: *Redes de ordenadores*  BLOQUE 3: *Software para sistemas informáticos*  Procesadores de texto  Hojas de cálculo | -Las prácticas realizadas a lo largo del curso, tanto si son individuales como de grupo.  -El manejo de herramientas informáticas, puntuará la habilidad de cada alumno con dichas herramientas y la actitud demostrada en el aula de informática  -Las destrezas, habilidades, interés, participación y motivación que demuestre el alumno/a en todas las facetas del área.  -Pruebas escritas  -Pruebas prácticas con el ordenador | -Prácticas en clase: 40%  -Exámenes: 40 %  -Actitud en clase. 20% | El proceso de recuperación se realizará en las primeras semanas de la siguiente evaluación.  -Examen  -Presentación de actividades pendientes  La nota máxima de la recuperación del trimestre será de 5. |
| **2ª evaluación** | BLOQUE 3: *Software para sistemas informáticos*  -Base de datos  -Presentaciones  -Diseño asistido en 2D-3D  -Edición de imágenes |
| **3ª evaluación** | BLOQUE 3: *Software para sistemas informáticos*  -Edición de sonido  -Edición de vídeo  BLOQUE 5: *Programación* |

**CONTENIDOS MÍNIMOS**

***La sociedad de la información y el ordenador***

* La sociedad de la información y la comunicación. Características y evolución
* Influencia de las tecnologías en el desarrollo de la sociedad de la información y la comunicación.
* Definición y características de la sociedad del conocimiento.
* Expectativas y realidades de las tecnologías de la información y la comunicación. Influencia en la creación de nuevos sectores económicos.
* La información y la comunicación como fuentes de comprensión y transformación del entorno social

***Arquitectura de ordenadores***

* Sistemas de numeración y de codificación
* Arquitecturas de ordenadores y otros dispositivos
* Componentes físicos del ordenador y sus periféricos. Funciones y relaciones. Conexiones.
* Memorias del ordenador. Tipos y funcionamiento
* Dispositivos de almacenamiento de la información. Unidades
* Sistemas operativos: definición y tipos
* Instalación, funciones y componentes de los sistemas operativos
* Instalación y uso de herramientas y aplicaciones vinculadas a los sistemas operativos.
* Software y aplicaciones para la resolución de problemas del ordenador

**Software para sistemas informáticos**

* Aplicaciones de escritorio y web: software libre y propietario
* Software de ofimática de escritorio y web. Uso de funciones de procesadores de texto, hojas de cálculo, gestores de bases de datos y de presentaciones para elaboración de documentos e informes y presentación de resultados
* Aplicaciones de diseño asistido en 2D y 3D
* Programas de edición de archivos multimedia para sonido, vídeo e imágenes
* Montaje y elaboración de producciones que integren elementos multimedia

***Redes de ordenadores***

* Redes de ordenadores: definición, tipos y topologías
* Tipos de conexiones: alámbricas e inalámbricas
* Configuración de redes: dispositivos físicos, función e interconexión
* Parámetros de configuración de una red
* Protocolos de comunicación.

**Programación**

* Lenguajes de programación: tipos
* Introducción a la programación estructurada
* Técnicas de análisis para resolver problemas. Diagramas de flujo.
* Elementos de un programa: datos, variables, funciones básicas, bucles, funciones condicionales, operaciones aritméticas y lógicas
* Algoritmos y estructuras de resolución de problemas sencillos
* Programación en distintos lenguajes
* Diseño de aplicaciones para dispositivos móviles. Herramientas de desarrollo y utilidades básicas